

Методическая разработка викторины на английском языке EtnoSprint 'My Siberia' (ЭтноСпринт "Моя Сибирь")



1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Методическая разработка устанавливает порядок организации и проведения викторины для учащихся 9-11 классов (далее – викторина);
- 1.2. Информация о проведении викторины рассылается муниципальным органам управления образованием и / или на личные почты учителей иностранных языков.
- 1.3. Викторина на английском языке EtnoSprint 'My Siberia' (ЭтноСпринт "Моя Сибирь") предполагает участие школьников 9-11 классов и состоит из четырех этапов (разделов);
- 1.4. Ответственный за разработку заданий и проведение викторины EtnoSprint 'My Siberia' – руководитель Городского лингвистического центра г. Усолье-Сибирское Черных М.А.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ВИКТОРИНЫ

- 2.1. Цели:
 - использование игровых элементов и механизмов (приема геймификации) в неигровых контекстах для достижения образовательных результатов;
 - повышение интереса к изучению английского языка через углубление знаний об историко-культурном и национальном наследии народов Сибири;
 - активизация интереса к народному искусству и нематериальному наследию родной страны средствами иностранного языка.
- 2.2. Задачи:
 - поощрять интерес школьников к изучаемому языку, народному искусству и культурному наследию родной страны;
 - содействовать повышению уровня владения иностранным языком.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ВИКТОРИНЫ

- 3.1. Организацию и проведение викторины осуществляет оргкомитет.
- 3.2. Для оценки конкурсных работ участников создается экспертная комиссия.
- 3.3. Баллы за правильно выполненные задания подсчитываются в автоматическом режиме.
- 3.4. Оргкомитет осуществляет регистрацию участников, проводит викторину, подводит итоги конкурса и рассылает электронные наградные документы.
- 3.5. Решение оргкомитета не обсуждается и пересмотру не подлежит.

4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

- 4.1. В викторине принимают участие учащиеся 9-11 классов образовательных организаций Иркутской области любого типа.
- 4.2. Викторина предполагает только индивидуальное участие школьников.

5. РЕГИСТРАЦИЯ И ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

- 5.1. Участник викторины регистрируется, получает ссылку и выполняет задания на платформе Google, заполняя Google-форму в онлайн режиме по ссылке, которая придет на электронную почту. Ответы вносить в соответствии с формулировкой задания.
- 5.2. Для выполнения конкурсных заданий EtnoSprint 'My Siberia' выйти по ссылке на Google форму. Ссылка находится во входящем электронном письме вместе с Заявкой и Работой USGE. Ссылку не копировать из электронного письма, в программе Word она не активна. Ссылка остается активной только в течение обозначенного времени.
- 5.3. Работа считается завершенной после прохождения всех этапов и отправки на экспертизу.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 6.1. По итогам викторины определяется победители, призеры и участники. Победителями становятся участники, набравшие 90 – 100 баллов. Призерами становятся участники, набравшие 70 – 89 баллов. Набравшие менее 60 баллов становятся участниками. Максимальное количество баллов – 100.
- 6.2. Победитель и призеры получают дипломы, все участники – сертификаты. Педагоги, обеспечивавшие подготовку участников к конкурсу, получают благодарности. Наградные документы предоставляются только в электронном виде.

7. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Разделы / баллы	Unit 1. Answer the questions with one word / 15 баллов Unit 2. Irkutsk and Baikal in figures. Find the correct answer / 20 баллов Unit 3. Guess the city (town) / 20 баллов Unit 4. Guess the rebuses / 45 баллов Поэтапное выполнение разделов, то есть выполнять задания следующего раздела можно только после выполнения заданий предыдущего раздела.
Время выполнения	По согласованию организаторов
Источники информации	Свободные Интернет-ресурсы
Ключи	Unit 1 1. Tatar 2. Irkut 3. Kuda 4. Pushkin 5. State 6. Future 7. Angarsk 8. Finnish 9. Okroshka 10. Grand / Big 11. Blini 12. Decembrists 13. Raskolotka 14. Pearl 15. Taiga Unit 2 1. Irkutsk became the capital of Eastern Siberia

2. The area of Siberia
3. Yakov Pokhabov founded the ostrog of Irkutsk
4. War Memorial was opened because our country celebrated the 30-th anniversary of the Victory in the Second World War
5. The first wooden church appeared
6. The area of Baikal (in square kilometres)
7. The length of Baikal
8. The depth of Baikal
9. Species of fish live in Baikal
10. The population in 2021

Unit 3

1. Krasnoyarsk
2. Chita
3. Irkutsk
4. Cheremkhovo / Cheremhovo
5. Ust-Ilimsk
6. Angarsk
7. Novosibirsk
8. Tomsk
9. Bratsk
10. Saiansk / Sayansk

Unit 4

1. Sable
2. Ostrog
3. Exile
4. Plankton
5. Vampilov
6. Okhlopkov
7. Angara
8. Barguzin
9. Cheremsha
10. Decembrist
11. Selenga
12. Golomyanka
13. Larch
14. Olkhon
15. Settlement